

# GAIA Appathon 2026

## Bando e Regolamento

### Soggetto promotore

Harmonic Innovation Tech Factories S.C.p.A.

#### Harmonic Innovation Tech Factories S.C.p.A.

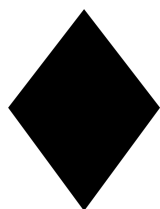
Viale Africa, 31 – 95129 Catania | T +39 095 8738230  
C.F. e P.IVA 04323210874  
Capitale sociale: € 3.270.000,00  
Iscritta al Registro delle Imprese del Sud Est Sicilia  
al n. 04323210874 – n° R.E.A. 287790  
PEC: etnahitech@pec.it  
hitf.higroup.org

#### Sedi operative:

Via Celeste, 88/90 – 95131 Catania  
Via Rosario Riolo, 60 – 90141 Palermo  
Via Padova, 2 – 88050 Caraffa di Catanzaro (CZ)  
Strada Comunale Tufi, 4 – 73047 Monteroni di Lecce (LE)  
Largo di Torre Argentina, 11 – 00186 Roma  
Corso Magenta, 85 – 20123 Milano

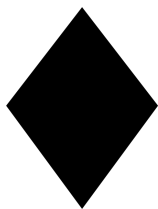
#### Certificazioni

Certificazione ISO 9001:2015  
Certificazione ISO 27001:2022  
Certificazione ISO 14001:2015  
Certificazione PdR 125:2022  
Certificazione SA 8000:2014



## Sommario

|                                                                                   |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|
| Predisposizione e ambito di disciplina del documento                              | 2  |
| Articolo 1 — Premessa e finalità                                                  | 3  |
| Articolo 2 — Oggetto e ambiti tematici                                            | 4  |
| Articolo 3 — Soggetti ammessi e composizione dei team                             | 4  |
| Articolo 4 — Requisiti e incompatibilità                                          | 4  |
| Articolo 5 — Gratuità della partecipazione                                        | 5  |
| Articolo 6 — Modalità e termini di iscrizione                                     | 5  |
| Articolo 7 — Fasi del percorso                                                    | 6  |
| Articolo 8 — Ruolo dei mentor                                                     | 6  |
| Articolo 9 — Presentazione finale                                                 | 6  |
| Articolo 10 — Criteri, pesi e scala di valutazione                                | 7  |
| Articolo 11 — Composizione e funzionamento della commissione                      | 7  |
| Articolo 12 — Conflitti di interesse                                              | 8  |
| Articolo 13 — Graduatoria, parità di punteggio e individuazione dei team premiati | 8  |
| Articolo 14 — Premi                                                               | 8  |
| Articolo 15 — Modalità di fruizione dei voucher                                   | 9  |
| Articolo 16 — Proprietà intellettuale                                             | 9  |
| Articolo 17 — Utilizzo e pubblicazione dei progetti sulla piattaforma GAIA        | 9  |
| Articolo 18 — Utilizzo dei risultati per le attività di ricerca                   | 10 |
| Articolo 19 — Trattamento dei dati personali, immagini e liberatorie              | 10 |
| Articolo 20 — Disposizioni finali                                                 | 10 |



## **Predisposizione e ambito di disciplina del documento**

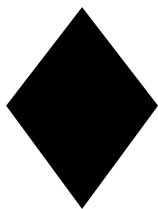
Il presente Bando e Regolamento è predisposto da Harmonic Innovation Tech Factories S.C.p.A. (HIT-F), in qualità di soggetto promotore dell'iniziativa. Paradigma, società consorziata di HIT-F e incaricata dell'organizzazione e della gestione operativa degli eventi, contribuisce alle componenti operative relative alle fasi del percorso, al coordinamento dei mentor, alla comunicazione e alla logistica. Il presente documento disciplina i rapporti con i partecipanti e non modifica i rapporti contrattuali interni tra HIT-F e Paradigma.

Il documento disciplina, tra l'altro:

- requisiti e modalità di partecipazione;
- composizione e funzionamento dei team;
- fasi dell'Appathon;
- ruolo dei mentor;
- criteri, pesi e scala di valutazione;
- composizione e funzionamento della commissione;
- incompatibilità e conflitti di interesse;
- gestione delle eventuali parità;
- proclamazione dei team premiati;
- premi e modalità di fruizione dei voucher;
- proprietà intellettuale;
- utilizzo e pubblicazione dei progetti;
- privacy e immagini;
- utilizzo dei risultati per le attività di ricerca e sperimentazione del progetto GAIA.

## **Articolo 1 — Premessa e finalità**

Harmonic Innovation Tech Factories S.C.p.A., con sede legale in Viale Africa 31, 95129 Catania, P.IVA e Codice Fiscale 04323210874 (di seguito "HIT-F" o "il promotore"), indice il GAIA Appathon 2026.



L'iniziativa si colloca all'interno del progetto di ricerca industriale e sviluppo sperimentale GAIA – Emerging Communities Sharing Lab, finanziato nell'ambito del PON Imprese e Competitività 2014-2020, Accordi per l'Innovazione (CUP B69J23000390005), e ne costituisce una delle attività di animazione e sperimentazione previste.

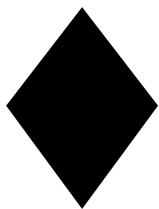
Il GAIA Appathon 2026 ha finalità di promozione della cultura dell'innovazione e di valorizzazione delle competenze del territorio. Attraverso un percorso di accelerazione, i partecipanti sviluppano idee progettuali su temi di rilevanza collettiva utilizzando i dati e gli strumenti messi a disposizione dalla piattaforma GAIA. I riconoscimenti previsti all'articolo 14 sono attribuiti in funzione del merito progettuale e quale titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività; essi non costituiscono corrispettivo per la cessione o per lo sfruttamento commerciale del progetto presentato.

## **Articolo 2 — Oggetto e ambiti tematici**

I partecipanti sviluppano un'idea progettuale riconducibile a uno dei sei ambiti tematici del progetto GAIA:

- Mobilità Dolce
- Cambiamenti Climatici
- Ambiente ed Energia
- Smart Economy
- Innovazione Sociale
- Città Resilienti

Ciascun team indica l'ambito prevalente di riferimento del proprio progetto secondo le modalità e i termini di cui all'articolo 6.



### **Articolo 3 — Soggetti ammessi e composizione dei team**

La partecipazione è aperta a chiunque abbia compiuto il diciottesimo anno di età alla data di iscrizione, senza limitazioni di residenza, cittadinanza, titolo di studio o condizione professionale.

I progetti sono presentati da team composti da un minimo di due e un massimo di cinque persone fisiche. Ciascun partecipante può far parte di un solo team. Ogni team individua, secondo le modalità e i termini di cui all'articolo 6, un referente, che costituisce l'unico interlocutore del promotore per tutte le comunicazioni relative al percorso.

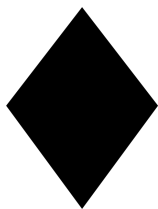
La composizione del team può essere modificata fino al termine indicato all'articolo 6. Successivamente a tale termine non sono ammesse variazioni, salvo rinuncia di un componente, che non pregiudica la prosecuzione del team purché resti rispettato il numero minimo.

### **Articolo 4 — Requisiti e incompatibilità**

Non possono partecipare al percorso, in alcuna forma, i soggetti che rivestono il ruolo di mentor o di componente della commissione di valutazione. Mentor e componenti della commissione sono individuati dal promotore in base a comprovata competenza ed esperienza. Eventuali rapporti personali, professionali o economici tra tali soggetti e i partecipanti sono gestiti secondo quanto previsto all'articolo 12.

Il personale dipendente e i collaboratori di HIT-F e delle società consorziate possono iscriversi e prendere parte all'intero percorso, ma concorrono fuori premio. La medesima previsione si applica ai team che comprendano almeno un componente rientrante in tale categoria: il team partecipa a pieno titolo a tutte le attività, ma non può risultare assegnatario dei premi di cui all'articolo 14.

I team che si trovino nella condizione descritta al comma precedente sono comunque valutati dalla commissione e inseriti in graduatoria, con l'indicazione della loro posizione fuori premio.



Ciascun partecipante dichiara all'atto dell'iscrizione l'insussistenza delle cause di incompatibilità e la sussistenza o meno della condizione che comporta la partecipazione fuori premio. Una dichiarazione non veritiera o l'omissione di circostanze rilevanti comporta, previa verifica del promotore, l'esclusione dal percorso o, se emersa successivamente, la revoca dell'assegnazione; qualora il voucher sia già stato utilizzato, resta fermo l'obbligo di restituzione del relativo valore nei limiti previsti dalla legge.

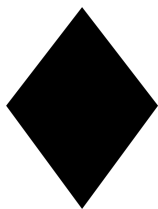
## **Articolo 5 — Gratuità della partecipazione**

La partecipazione al GAIA Appathon 2026 è gratuita. Non sono previsti costi di iscrizione, quote, acquisti di beni o servizi, sottoscrizioni a pagamento né alcun rapporto commerciale con il promotore o con terzi quale condizione di accesso al percorso o ai premi.

Gli unici adempimenti richiesti sono l'iscrizione gratuita tramite il modulo disponibile sulla landing page dell'iniziativa e la successiva registrazione gratuita sulla piattaforma GAIA, che costituisce la modalità tecnica di accesso alle attività ed è effettuata nel corso del primo evento.

## **Articolo 6 — Modalità e termini di iscrizione**

L'iscrizione avviene esclusivamente tramite il modulo disponibile sulla landing page dell'iniziativa, raggiungibile all'indirizzo <https://gaiaprojects.it/>, previa presa visione e accettazione del presente Bando e presa visione dell'informativa sul trattamento dei dati personali. Ci si può iscrivere come team già costituito, indicando i componenti, il referente e l'ambito tematico, oppure individualmente, indicando l'ambito tematico di interesse. Nel corso del primo evento i partecipanti si registrano sulla piattaforma GAIA, mediante creazione del profilo personale e accettazione dei relativi Termini d'uso, e i partecipanti iscritti individualmente costituiscono o completano il proprio team.



Le iscrizioni sono aperte dalla data della messa online della landing page, fino al 29/10/2026. La composizione definitiva del team, il referente e l'ambito tematico di riferimento devono risultare definiti entro la conclusione del primo evento.

Il promotore può prorogare il termine di iscrizione per motivate esigenze organizzative, dandone comunicazione sui canali ufficiali dell'iniziativa prima della scadenza del termine originariamente previsto, senza modificare i requisiti di partecipazione già pubblicati.

## **Articolo 7 — Fasi del percorso**

Il percorso si articola in tre appuntamenti in presenza e in una fase di sviluppo continuo sulla piattaforma.

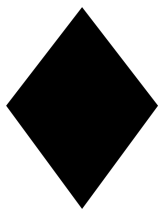
Il primo evento si tiene il 30 ottobre 2026 ed è dedicato alla presentazione dell'iniziativa, degli ambiti tematici e dei dati e strumenti disponibili, nonché alla registrazione dei partecipanti sulla piattaforma GAIA, al consolidamento dei team e all'avvio del loro lavoro.

Il secondo evento si tiene il 20 novembre 2026 ed è dedicato all'avanzamento dei lavori, al confronto con i mentor e alla verifica intermedia dello stato dei progetti.

Il terzo evento si tiene l'11 dicembre 2026 ed è dedicato alla presentazione finale dei progetti davanti alla commissione di valutazione e alla proclamazione dell'esito.

Tra un evento e il successivo i team sviluppano il progetto sulla piattaforma GAIA, articolandosi in pacchetti di lavoro e avvalendosi del supporto del mentor assegnato.

Il promotore può modificare date e sedi per comprovate esigenze organizzative o per cause non imputabili, dandone tempestiva comunicazione ai partecipanti e sui canali ufficiali. Tali modifiche non possono incidere sui criteri di valutazione, sull'eleggibilità ai premi o sul loro valore; in caso di variazioni sostanziali delle modalità di svolgimento, ai partecipanti è garantita la possibilità di rinunciare senza oneri.



## **Articolo 8 — Ruolo dei mentor**

A ciascun team è assegnato un mentor, individuato dal promotore tra soggetti dotati di adeguate e comprovate competenze coerenti con l'ambito tematico di riferimento.

Il mentor affianca il team lungo il percorso con funzione di supporto metodologico e di indirizzo. Non partecipa alla redazione del progetto, non ne assume la paternità e non concorre in alcun modo alla valutazione.

I mentor non possono far parte della commissione di valutazione e sottoscrivono, all'atto dell'incarico, una dichiarazione di assenza di conflitto di interesse e un impegno di riservatezza sui contenuti dei progetti di cui vengono a conoscenza.

## **Articolo 9 — Presentazione finale**

Nel corso del terzo evento ciascun team presenta il proprio progetto alla commissione mediante un pitch della durata massima di 10 minuti, seguito da un tempo di domande.

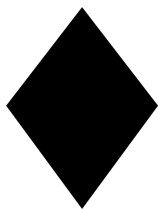
Alla presentazione deve essere presente almeno un componente del team. Il progetto deve risultare caricato e completo sulla piattaforma GAIA entro la data dell'11/12/2026 a pena di esclusione dalla valutazione.

## **Articolo 10 — Criteri, pesi e scala di valutazione**

La commissione valuta i progetti attribuendo a ciascuno un punteggio in centesimi, risultante dalla somma dei punteggi ottenuti sui seguenti criteri:

**Innovazione (30 punti).** Originalità dell'idea, capacità di introdurre elementi nuovi rispetto alle soluzioni esistenti, qualità dell'approccio tecnologico o metodologico proposto.

**Fattibilità (25 punti).** Concretezza e realizzabilità del progetto, adeguatezza delle competenze del team, sostenibilità nel tempo della soluzione proposta.



**Impatto territoriale in base all'ambito (25 punti).** Rilevanza del problema affrontato per il territorio, ampiezza e concretezza dei benefici attesi per la collettività.

**Utilizzo dei dati e degli strumenti GAIA (20 punti).** Grado di integrazione con i dati e i servizi messi a disposizione dalla piattaforma e coerenza con gli ambiti tematici del progetto.

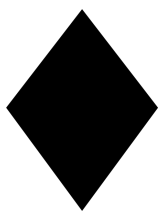
Ciascun componente della commissione esprime autonomamente un punteggio per ogni criterio mediante apposita scheda di valutazione; il punteggio del progetto è dato dalla media aritmetica dei punteggi attribuiti dai singoli componenti. La griglia di valutazione, comprensiva dei criteri, dei relativi pesi e della scala di attribuzione dei punteggi, è resa disponibile prima dell'apertura delle iscrizioni e non può essere modificata dopo tale data, salvo correzioni meramente formali che non incidano sulla parità di trattamento.

## **Articolo 11 — Composizione e funzionamento della commissione**

La commissione di valutazione è composta da tre membri, individuati dal promotore tra professionisti qualificati, scelti in base a competenza ed esperienza nei temi oggetto dell'iniziativa. La composizione è resa nota sui canali ufficiali prima dell'evento finale.

La commissione opera in forma collegiale. Ciascun componente attribuisce individualmente i punteggi secondo l'articolo 10; le decisioni di natura procedurale sono assunte a maggioranza. Delle operazioni di valutazione è redatto verbale sottoscritto da tutti i componenti, contenente i punteggi attribuiti, l'esito delle eventuali decisioni procedurali e la graduatoria finale.

Il giudizio della commissione è insindacabile. Il giudizio di merito della commissione è definitivo, fatti salvi la rettifica di errori materiali e il riesame di eventuali violazioni delle regole procedurali o delle disposizioni in materia di incompatibilità e conflitto di interessi previste dal presente Bando.



## **Articolo 12 — Conflitti di interesse**

I componenti della commissione e i mentor sottoscrivono, prima dell'avvio delle rispettive attività, una dichiarazione di assenza di conflitto di interesse rispetto ai partecipanti e ai progetti.

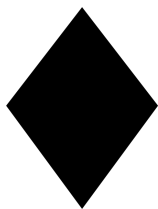
Qualora emerga una situazione di conflitto, anche potenziale, il soggetto interessato ne dà immediata comunicazione al promotore e si astiene da ogni attività relativa al team coinvolto. Il promotore provvede tempestivamente alla sostituzione o, nel caso del mentor, alla riassegnazione del team. Per i componenti della commissione, la sostituzione deve avvenire prima della valutazione dei progetti, in modo da assicurare uniformità e comparabilità dei giudizi.

## **Articolo 13 — Graduatoria, parità di punteggio e individuazione dei team premiati**

La commissione forma una graduatoria generale sulla base dei punteggi conseguiti, nella quale sono inclusi anche i team che partecipano fuori premio ai sensi dell'articolo 4. Ai fini dell'assegnazione dei premi, risultano assegnatari, nell'ordine, i tre team eleggibili che abbiano ottenuto i punteggi complessivi più elevati tra i soli team ammessi al premio. I team fuori premio conservano la propria posizione nella graduatoria generale, ma non sono considerati ai fini dell'individuazione dei team premiati, che avviene scorrendo la graduatoria dei soli team eleggibili.

In caso di parità di punteggio complessivo tra team eleggibili, rilevante ai fini dell'assegnazione dei premi o del loro ordine, prevale, nell'ordine, il team che abbia ottenuto il punteggio più alto nei criteri Innovazione, Impatto territoriale, Fattibilità e Utilizzo dei dati e degli strumenti GAIA. In caso di ulteriore parità, la commissione assume una decisione collegiale motivata, da riportare nel verbale, sulla base della valutazione comparativa complessiva dei progetti.

La graduatoria generale e l'individuazione dei team assegnatari dei premi sono proclamate nel corso del terzo evento e successivamente pubblicate sui canali ufficiali



dell'iniziativa, nel rispetto della disciplina applicabile in materia di protezione dei dati personali.

## **Articolo 14 — Premi**

Sono previsti tre premi, attribuiti ai team eleggibili individuati ai sensi dell'articolo 13 e consistenti in voucher per l'acquisto di beni e servizi informatici, del valore lordo di euro 5.000,00 (cinquemila/00) per il primo classificato, di euro 3.000,00 (tremila/00) per il secondo classificato e di euro 1.000,00 (mille/00) per il terzo classificato. Non sono previsti premi ulteriori né ex aequo.

I premi sono messi a disposizione ed erogati da HIT-F.

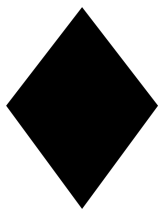
I voucher non sono convertibili in denaro o in altre utilità, non danno diritto a resto e non sono cedibili a terzi.

## **Articolo 15 — Modalità di fruizione dei voucher**

Il voucher attribuisce al team assegnatario il diritto di ottenere beni e servizi informatici, quali a titolo esemplificativo dispositivi hardware, software, licenze e servizi cloud, fino a concorrenza del valore del premio. La richiesta è presentata a HIT-F dal referente di cui all'articolo 3, per conto e con l'accordo di tutti i componenti del team, e indica i beni e i servizi richiesti e il componente destinatario di ciascuno di essi.

Gli acquisti sono effettuati direttamente da HIT-F presso fornitori da essa individuati sul mercato, esclusi HIT-F stessa, Paradigma e le altre società consorziate. I beni e i servizi sono consegnati ai componenti del team indicati nella richiesta, che ne acquisiscono la titolarità. I beni e i servizi richiesti devono essere coerenti con lo sviluppo del progetto premiato; HIT-F può non dare seguito, motivandolo, alle richieste che non rispettino tale requisito, invitando il team a modificarle.

Il voucher può essere utilizzato anche in più soluzioni entro [sei] mesi dalla data di proclamazione. HIT-F dà seguito alle richieste conformi entro trenta giorni dal loro



ricevimento. Il valore del voucher è da intendersi comprensivo di IVA. Gli eventuali adempimenti fiscali connessi all'attribuzione dei premi, comprese le eventuali ritenute, sono assolti da HIT-F secondo la normativa vigente.

Il valore del voucher non utilizzato entro il termine di cui al comma precedente decade, non è riassegnato ad altri team e non è convertibile in denaro.

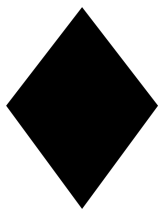
L'utilizzo del voucher non è subordinato alla costituzione di società né ad adempimenti ulteriori rispetto a quelli previsti dal presente articolo. L'assegnazione dei premi non comporta alcun obbligo per HIT-F o Paradigma di investire nei progetti premiati, di instaurare rapporti societari o commerciali con i componenti dei team o di fornire servizi di incubazione o accelerazione ulteriori rispetto a quelli espressamente previsti dal presente Bando.

## **Articolo 16 — Proprietà intellettuale**

La titolarità dei progetti presentati e dei relativi diritti di proprietà intellettuale e industriale resta in capo ai rispettivi autori, fatti salvi eventuali diritti di terzi o componenti preesistenti legittimamente utilizzati. Il presente Bando non comporta alcuna cessione automatica di diritti in favore del promotore.

Con l'iscrizione ciascun partecipante, nei limiti dei diritti di cui dispone, concede a HIT-F una licenza non esclusiva e gratuita, limitata a quanto necessario per le finalità del progetto GAIA, avente a oggetto la conservazione, riproduzione e visualizzazione dei contenuti sulla piattaforma, il loro utilizzo per le attività di ricerca e sperimentazione previste dal progetto e la loro presentazione nell'ambito delle attività di comunicazione e disseminazione dei risultati. HIT-F può avvalersi, per tali sole finalità, di fornitori e soggetti coinvolti nell'esecuzione del progetto, vincolati al rispetto degli obblighi applicabili di riservatezza e protezione dei dati.

La licenza non consente a HIT-F lo sfruttamento commerciale autonomo dei progetti né la cessione dei relativi diritti a terzi. Qualsiasi utilizzo ulteriore, sviluppo congiunto o sfruttamento commerciale del singolo progetto richiede uno specifico accordo con i titolari dei relativi diritti.



Ciascun partecipante garantisce di disporre dei diritti, delle autorizzazioni e delle licenze necessari sui contenuti utilizzati nel progetto e si impegna a non caricare materiali riservati di terzi o contenuti la cui divulgazione non sia autorizzata. I partecipanti restano responsabili della valutazione delle eventuali misure di tutela della proprietà intellettuale da adottare prima della divulgazione pubblica dei contenuti, fermo restando che HIT-F non assume obblighi di verifica preventiva della brevettabilità o della riservatezza del progetto.

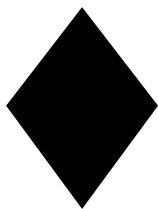
## **Articolo 17 — Utilizzo e pubblicazione dei progetti sulla piattaforma GAIA**

I progetti presentati sono conservati sulla piattaforma GAIA e ne costituiscono il nucleo iniziale di contenuti. La pubblicazione e la visibilità verso altri utenti riguardano esclusivamente i contenuti individuati dal team come destinati alla condivisione, secondo le impostazioni disponibili sulla piattaforma e nei limiti della licenza di cui all'articolo 16. I contenuti riservati o tecnici necessari alla sola valutazione restano accessibili esclusivamente ai soggetti autorizzati per le finalità del percorso.

Ciascun team può richiedere la limitazione della visibilità pubblica del proprio progetto o la rimozione dei contenuti dalla piattaforma, scrivendo ai recapiti indicati all'articolo 20, fatti salvi i dati e i documenti che HIT-F debba conservare per obblighi di legge, rendicontazione, audit, tutela dei propri diritti o documentazione delle attività di progetto. In tali casi i contenuti non saranno ulteriormente resi pubblici, ma potranno essere conservati per il tempo strettamente necessario alle predette finalità.

## **Articolo 18 — Utilizzo dei risultati per le attività di ricerca**

I dati relativi alla partecipazione, i feedback e gli esiti delle attività possono essere utilizzati da HIT-F, ove possibile in forma aggregata o anonimizzata, per le finalità di ricerca e sperimentazione del progetto GAIA, per la valutazione dei risultati delle attività e per gli adempimenti connessi alla rendicontazione del finanziamento pubblico. L'utilizzo dei contenuti progettuali resta disciplinato dagli articoli 16 e 17,



mentre il trattamento dei dati personali avviene secondo l'articolo 19 e la relativa informativa.

## **Articolo 19 — Trattamento dei dati personali, immagini e liberatorie**

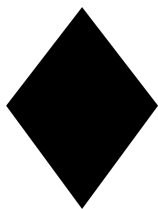
Il trattamento dei dati personali dei partecipanti avviene secondo l'informativa pubblicata su [gaiaprojects.it/privacy-policy](http://gaiaprojects.it/privacy-policy), che costituisce parte integrante del presente Bando. Harmonic Innovation Tech Factories S.C.p.A. è titolare del trattamento per i dati raccolti tramite il modulo di iscrizione e la piattaforma GAIA e per le attività di gestione dell'Appathon di propria competenza. Gli eventuali trattamenti svolti da Paradigma o da altri soggetti coinvolti sono disciplinati secondo i rispettivi ruoli privacy e descritti nell'informativa applicabile.

Nel corso degli eventi potranno essere effettuate riprese audio, video e fotografiche per finalità di documentazione e comunicazione delle attività di progetto. Ove per specifici utilizzi sia necessario acquisire una liberatoria o il consenso dell'interessato, tale manifestazione sarà raccolta separatamente dall'adesione al presente Bando e con modalità coerenti con l'informativa privacy.

Il mancato rilascio della liberatoria o del consenso, ove richiesti, non preclude la partecipazione al percorso. In tal caso il promotore e gli altri soggetti coinvolti adottano misure organizzative ragionevoli per evitare l'utilizzo di immagini identificative dell'interessato per le finalità cui il consenso o la liberatoria si riferiscono.

## **Articolo 20 — Disposizioni finali**

Sulla base delle caratteristiche e delle modalità di svolgimento definite dal presente Bando, l'iniziativa è strutturata quale fattispecie esclusa dalla disciplina delle manifestazioni a premio ai sensi dell'articolo 6, comma 1, lettera a), del D.P.R. 26 ottobre 2001 n. 430, in quanto avente a oggetto la presentazione e valutazione di progetti e prevedendo riconoscimenti attribuiti in funzione del merito e quale titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività. Eventuali modifiche sostanziali alla



gratuità della partecipazione, ai criteri di selezione, alla natura dei premi o alle modalità di svolgimento dovranno essere oggetto di preventiva rivalutazione giuridica.

L'iscrizione al GAIA Appathon 2026 comporta l'integrale accettazione della versione del presente Bando vigente alla data di iscrizione, resa disponibile sulla landing page dell'iniziativa. HIT-F conserva evidenza della versione accettata dal partecipante e della relativa data di adesione.

Dopo l'apertura delle iscrizioni, il promotore può modificare o integrare il Bando esclusivamente per sopravvenute esigenze normative, cause di forza maggiore o esigenze organizzative non prevedibili, purché le modifiche non alterino in modo discriminatorio le condizioni di partecipazione, i criteri di valutazione o i premi. Ogni modifica è tempestivamente comunicata ai partecipanti e pubblicata sui canali ufficiali. Il promotore può annullare l'iniziativa in caso di impossibilità sopravvenuta, forza maggiore o mancato raggiungimento del numero minimo di 80 persone validamente iscritte, dandone tempestiva comunicazione.

Per ogni informazione è possibile scrivere a [info@gaiaprojects.it](mailto:info@gaiaprojects.it)

Per le richieste relative al trattamento dei dati personali: [privacy.hitf@higroup.org](mailto:privacy.hitf@higroup.org)

Per quanto non espressamente previsto si applica la legge italiana. Per ogni controversia è competente in via esclusiva il Foro di Catania.